



De velden 1, 3 en 5 maken voor het sproeien gebruik van dezelfde watertank. Er kunnen hierdoor **MAXIMAAL TWEE** van deze **DRIE** velden tegelijkertijd gespreeid worden en er mag daardoor op deze drie velden **MAXIMAAL 1 KEER** per wedstrijd gespreeid worden (muv de eerste teams die landelijk spelen).

Veld 2 heeft een eigen watertank en kan zo nodig 2 keer per wedstrijd gespreeid worden (voor aanvang en tijdens de rust).

**NB:** als de sproeiërs na 1 ronde niet stoppen, druk dan nog 1x op de knop om het sproeien handmatig te stoppen.



**VELD 1: water (licht via app op ipad, wordt wekelijks voorgeprogrammeerd)**

**VELD 2: water (licht via app op ipad, wordt wekelijks voorgeprogrammeerd)**

**VELD 3: water en licht**

**VELD 4: licht (zandveld dus geen water)**

**VELD 5: water en licht**

**VELD K: (licht via app op ipad, wordt wekelijks voorgeprogrammeerd)**

**Breng de sleutels na gebruik altijd DIRECT terug! Ben je het laatste team dat traint of speelt op een veld waar de verlichting brandt? Dan ben je VERPLICHT de lampen binnen een kwartier uit te zetten!**

**NB: de verlichting van de velden 3/4/5 kan alleen branden tussen 15:30 en 23:30.**

**VELD 1: WATER**



**SPROEIEN:** stop de sleutel in de schakelaar en draai deze naar rechts. Druk 1 keer kort op de rode knop om het sproeien te starten. Draai de sleutel weer terug en haal deze uit de schakelaar. Breng de sleutel direct terug. Maximaal 1 keer sproeien per wedstrijd.

**VELD 2: WATER**



**SPROEIEN:** stop de sleutel in de schakelaar en draai deze naar rechts. Druk 1 keer kort op de witte knop om het sproeien te starten. Draai de sleutel weer terug en haal deze uit de schakelaar. Breng de sleutel direct terug. Maximaal 2 keer sproeien per wedstrijd.

### VELD 3: WATER EN LICHT



**LAMPEN AAN (GRIJZE KASTJE):** stop de sleutel in de linker schakelaar en draai deze naar LINKS, haal de sleutel er uit, stop deze in de rechter schakelaar en draai deze ook naar LINKS. Het duurt even voordat alle lampen gaan branden! Breng de sleutel direct terug.

**LAMPEN UIT (GRIJZE KASTJE):** stop de sleutel in de linker schakelaar en draai deze naar RECHTS, haal de sleutel er uit en stop deze in de rechter schakelaar en draai deze ook naar RECHTS. Breng de sleutel direct terug.

**SPROEIEN (BLAUWE KASTJE):** stop de sleutel in de schakelaar en draai deze naar rechts. Druk 1x kort op de witte knop om het sproeien te starten. Draai de sleutel weer terug en haal deze uit de schakelaar. Breng de sleutel direct terug. Maximaal 1 keer sproeien per wedstrijd.

**VELD 4: LICHT**



**LAMPEN AAN:** stop de sleutel in de eerste schakelaar en draai deze naar RECHTS, haal de sleutel er uit, stop deze in de tweede schakelaar en draai deze ook naar RECHTS. Herhaal voor de derde en vierde schakelaar. Het duurt even voordat alle lampen gaan branden! Breng de sleutel direct terug.

**LAMPEN UIT:** stop de sleutel in de eerste schakelaar en draai deze naar LINKS, haal de sleutel er uit, stop deze in de tweede schakelaar en draai deze ook naar LINKS. Herhaal voor de derde en vierde schakelaar. Breng de sleutel direct terug.

**VELD 5: LICHT**



**LAMPEN AAN:** stop de sleutel in de linker schakelaar en draai deze naar **RECHTS**, haal de sleutel er uit, stop deze in de rechter schakelaar en draai deze ook naar **RECHTS**. Het duurt even voordat alle lampen gaan branden! Breng de sleutel direct terug.

**LAMPEN UIT:** stop de sleutel in de linker schakelaar en draai deze naar **LINKS**, haal de sleutel er uit, stop deze in de rechter schakelaar en draai deze ook naar **LINKS**. Breng de sleutel direct terug.

**VELD 5: WATER**



**SPROEIEN:** stop de sleutel in de schakelaar en draai deze naar rechts. Druk 1x kort op de witte knop om het sproeien te starten. Draai de sleutel weer terug en haal deze uit de schakelaar. Breng de sleutel direct terug. Maximaal 1 keer sproeien per wedstrijd.