

- VELD 1: licht met app en sproeiers met app
- VELD 2: licht met app en sproeiers met sleutel
- VELD 3: licht met sleutel en sproeiers met app
- VELD 4: licht met sleutel
- VELD 5: licht met sleutel en sproeiers met app
- Veld K: licht met app en sproeiers met sleutel

Veld 2 heeft een eigen watertank en kan zo nodig 2 keer per wedstrijd gesproeid worden (voor aanvang en tijdens de rust).

# SLEUTELS



**VELD 1:** geen  
**VELD 2:** water  
**VELD 3:** licht  
**VELD 4:** licht  
**VELD 5:** licht

**VELD K:** water (= sleutel Veld 2)

Breng de sleutels na gebruik altijd  
DIRECT terug!

Ben je het laatste team dat traint of speelt op een veld waar de verlichting brandt?  
Dan ben je VERPLICHT de lampen binnen een kwartier uit te zetten!  
NB: de verlichting van de velden 3/4/5 kan alleen branden tussen 15:30 en 23:30.

## SPROEI TIJD

Veld 1 en 3 -> 4 minuten  
Veld 2 en 5 -> 8 minuten

## SPROEI FREQUENTIE

De velden 1, 3 en 5 maken gebruik van dezelfde watertank. Er kunnen hierdoor  
MAXIMAAL TWEE van deze DRIE velden tegelijkertijd gesproeid worden.

Er mag daardoor op deze velden maar 1 KEER per wedstrijd gesproeid worden (muv  
de eerste teams die landelijk spelen of bij extreem droog/warm weer).

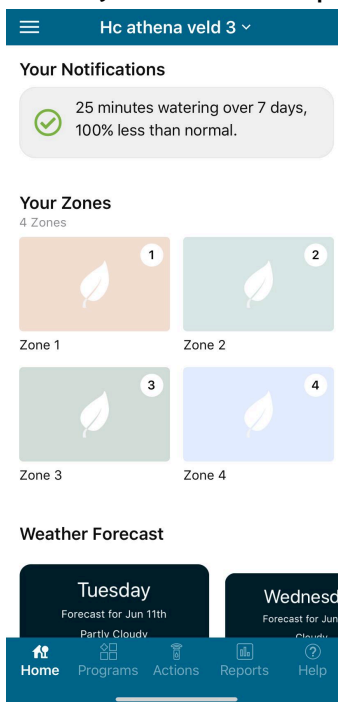
# SPROEIERS APP op iPad

## Voor Veld 1, 3 en 5

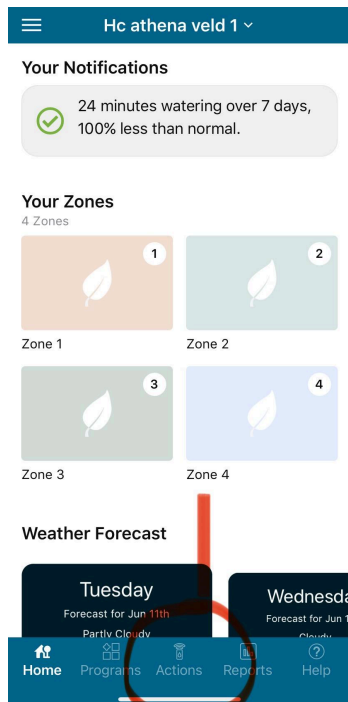


### Klik op Hydrawise App-icoon - app opent

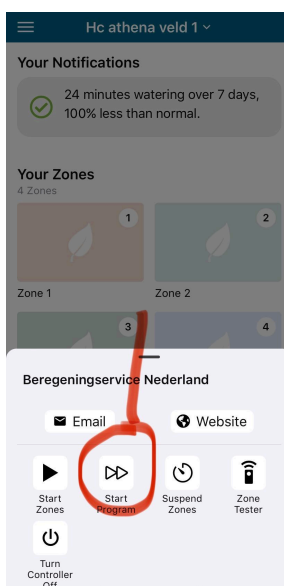
Bovenin blauwe balk  
1. Kies juiste veld met pijl



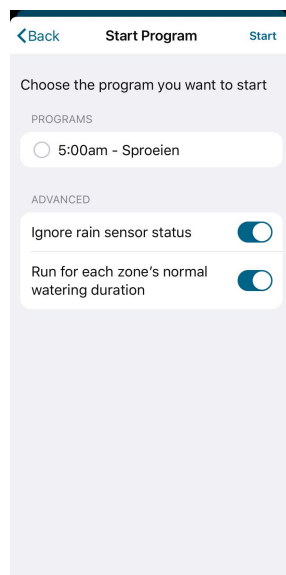
Onderin blauwe menu balk  
2. Kies actions



Pop-up venster:  
3. kies Start programma



Kijk 5:00am - Sproeien  
Kies rechtsboven **Start**

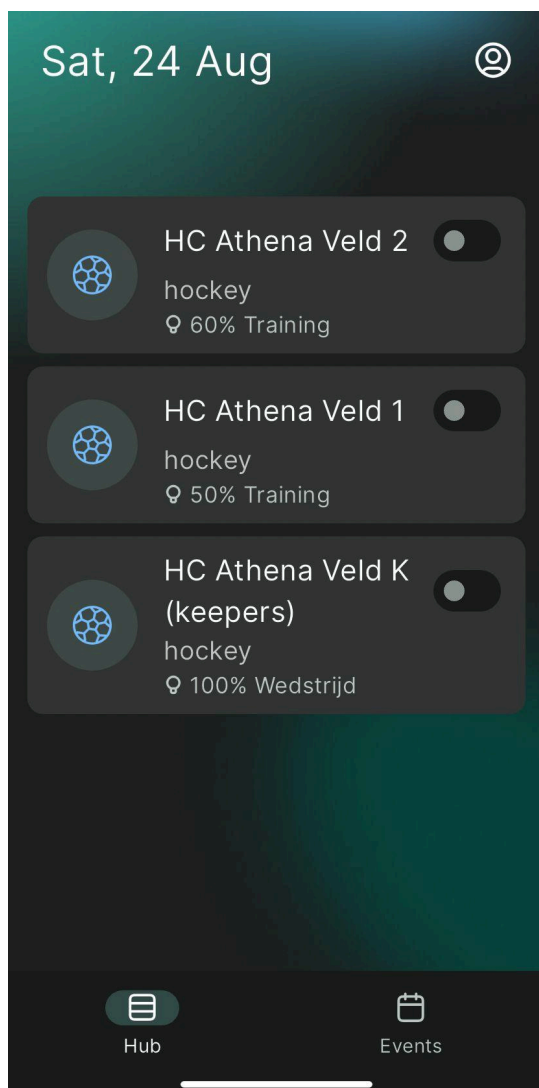


# VERLICHTING APP op iPad Voor Veld 1, 2 en Keepersveld

Klik op Ralph App-icoon - app opent



In het scherm staan de 3 velden van AthenA. Daarnaast een aan/uit-'knop'.  
Klik op de 'knop', dan opent een nieuw scherm met keuze voor de licht-intensiteit.  
Kies de juiste instelling voor Training of Wedstrijd.  
Na gebruik ook weer uitzetten. Er zit een tijdbegrenzing op (16.00-23.30uur). In het weekend in principe de hele dag te gebruiken.



## VELD 2: WATER



**SPROEIEN:** stop de sleutel in de schakelaar en draai deze naar rechts. Druk 1 keer kort op de witte knop om het sproeien te starten. Draai de sleutel weer terug en haal deze uit de schakelaar. Breng de sleutel direct terug. Maximaal 2 keer sproeien per wedstrijd.

### VELD 3: LICHT



**LAMPEN AAN (GRIJZE KASTJE):** stop de sleutel in de linker schakelaar en draai deze naar LINKS, haal de sleutel er uit, stop deze in de rechter schakelaar en draai deze ook naar LINKS. Het duurt even voordat alle lampen gaan branden! Breng de sleutel direct terug.

**LAMPEN UIT (GRIJZE KASTJE):** stop de sleutel in de linker schakelaar en draai deze naar RECHTS, haal de sleutel er uit en stop deze in de rechter schakelaar en draai deze ook naar RECHTS. Breng de sleutel direct terug.

## VELD 4: LICHT



**LAMPEN AAN:** stop de sleutel in de eerste schakelaar en draai deze naar RECHTS, haal de sleutel er uit, stop deze in de tweede schakelaar en draai deze ook naar RECHTS. Herhaal voor de derde en vierde schakelaar. Het duurt even voordat alle lampen gaan branden! Breng de sleutel direct terug.

**LAMPEN UIT:** stop de sleutel in de eerste schakelaar en draai deze naar LINKS, haal de sleutel er uit, stop deze in de tweede schakelaar en draai deze ook naar LINKS. Herhaal voor de derde en vierde schakelaar. Breng de sleutel direct terug.

## VELD 5: LICHT



**LAMPEN AAN:** stop de sleutel in de linker schakelaar en draai deze naar RECHTS, haal de sleutel er uit, stop deze in de rechter schakelaar en draai deze ook naar RECHTS. Het duurt even voordat alle lampen gaan branden! Breng de sleutel direct terug.

**LAMPEN UIT:** stop de sleutel in de linker schakelaar en draai deze naar LINKS, haal de sleutel er uit, stop deze in de rechter schakelaar en draai deze ook naar LINKS. Breng de sleutel direct terug.